



Royale A.B.S.S.A.

ABSSAMOBILE – FEUILLE DE MATCH ELECTRONIQUE

Samsung GALAXY Tab E 9,6 WIFI B (seule tablette autorisée)

Les tablettes Galaxy Tab2, Tab3 et Tab 4 ne sont plus autorisées pour les matches de l'Absssa.

Les tablettes mises à disposition de nos équipes restent la propriété de l'A.B.S.S.A.

Ces tablettes ont été configurées par les services de l'A.B.S.S.A. de manière à pouvoir fonctionner correctement pour les nécessités des applications ABSSAMOBILE. - ABSSAMOBILE COUPE et ABSSAMOBILE COUPE VETERANS

La mise à jour automatique du programme Abssamobile est activée, une adresse gmail est attribuée à chaque tablette (001.01.abssa@gmail.com) étant le n° de matricule éventuellement suivi de 02 ou 03 .. pour des clubs ayant plusieurs équipes.

Toutefois, lors de la première prise en mains, certaines étapes de mise à jour sont à effectuer à savoir :

1. Charger les batteries pendant 24 heures au moyen des accessoires se trouvant dans l'emballage et ce sans mettre l'appareil en marche.
2. Prendre connaissance du contenu de la brochure se trouvant dans l'emballage
3. Mise en marche de l'appareil et suivre la première instruction
4. Choisir l'icône "Paramètres"
5. Se connecter à un réseau Wifi fiable et stable dont vous connaissez le nom et le mot de passe. (après la première connexion l'appareil se connectera automatiquement à ce réseau s'il est disponible et Wifi activé)
6. Choisir sécurité et veiller que l'onglet « rendre les mots de passe visibles » soit "décoché" et l'onglet "Sources inconnues" soit coché (actif)
7. Fermer le cadre paramètres.
8. Installer les applications Absssa (Absssamobile, Absssamobile coupe, et Absssamobile coupe vétérans) en suivant l'ordre ci-dessous :
9. Play Store .. premiers pas .. jeux et applis ... choix de l'équipe .. loupe .. Absssa .. grande loupe
10. a) Royale Absssa Calasso .. Installer .. Accepter ... Ouvrir ... Quitter ... Retour
b) Absssa Coupe Seniors Calasso ... Installer .. Accepter ... Ouvrir ... Quitter ... Retour.
c) Absssa Coupe Vétérans Calasso .. Installer ... Accepter .. Ouvrir .. Quitter ... Retour
11. Quitter Play Store via retour .. retour etc. ...
12. Vérifier si les 3 applications Absssa sont installées.
13. Choisir l'icône "Applis"
14. Choisir l'icône "abssamobile" choisir matricule (le clavier apparaît) indiquer son n° de matricule (3 chiffres) choisir code, indiquer son code composé de 5 caractères (voir remarque plus bas)

15. Valider, le bureau se présente
16. Choisir l'onglet UPDATE (Mise-à-jour), vérifier si la version **du programme** indiquée est bien la dernière version (cfr. dernier PV de "upgrade") (si ce n'est pas le cas, prévenir le secrétaire général de l'Absssa), puis procéder à la mise à jour de la base de données (à effectuer chaque semaine avant le match et à partir du vendredi 09 h 00) matricule, code, faire disparaître le clavier puis importer et **attendre le message indiquant que la mise à jour a été exécutée avec succès.** puis OK
17. Ne changer la langue d'utilisation de la tablette en aucun cas : la tablette est configurée pour être utilisée en français et doit le rester.

Codes : attention ne pas confondre 0 (zéro) et O (la lettre o), 1 (chiffre) et I (la lettre i majuscule)
Irrégularités et disfonctionnements : prévenir immédiatement le Secrétaire général de l'Absssa via mail à l'adresse secetaire@abssa.be (cette adresse ne peut être utilisée que par le secrétaire du club et / ou un arbitre)

Chaque tablette est configurée avec sa propre adresse e-mail, prière de ne pas l'effacer, faute de quoi, il faudra faire reconfigurer l'ensemble par les services de l'Absssa.