



Royale A.B.S.S.A.

ABSSAMOBILE – FEUILLE DE MATCH ELECTRONIQUE

LE MATCH

ABSSAMOBILE – Etapes d'utilisation

1. S'identifier avec le n° de matricule du club et le mot de passe, noter les mots de passe temporaires qui s'affichent, puis choisir "feuille de match".
2. Choisir la division, la journée et le match (obligatoire, même si la bonne division, journée et match sont déjà indiqués)
3. Choisir l'onglet de son équipe et s'identifier avec son mot de passe.
4. Remplir la feuille en commençant par le choix du délégué (délégué au terrain obligatoire)
5. Choisir les joueurs en commençant par le gardien de but et signaler qui est le capitaine
6. Attribuer le n° des joueurs (obligatoire) puis choisir l'onglet des visiteurs.
7. Donner la tablette au délégué visiteur lequel procède aux points 4, 5 et 6. puis cliquer sur l'onglet arbitre.
8. Donner la tablette à l'arbitre, lequel s'identifie avec son mot de passe personnel.
9. L'arbitre effectue les tâches administratives suivant les instructions reprises dans les instructions Abssamobile / arbitres.
10. L'arbitre verrouille la feuille de match suivant les instructions reprises dans les instructions Abssamobile / arbitres.
11. Après le match, l'arbitre déverrouille la feuille et procède aux tâches administratives suivant les instructions reprises dans les instructions Abssamobile / arbitres.
12. La feuille est clôturée et enregistrée par le délégué visité en présence du délégué visiteur et de l'arbitre.
13. Il appartient au délégué visité de faire parvenir la feuille électronique au serveur de l'Absa via une connexion WIFI, ce avant 18 h 00 (attention, l'horloge du serveur faisant foi) comme décrit ci-dessous.
14. Choisir l'onglet Envoi Feuille au Serveur, puis choisir division, journée, match, et introduire son mot de passe. Ensuite envoi à l'Absa, confirmer, faire disparaître le clavier.
15. Le serveur de l'Absa communique un code de réception de la feuille (code à noter soigneusement et à procurer en cas de problèmes)

Il est très important d'avoir pris connaissance du règlement concernant la feuille digitale, ce afin d'éviter des désagréments, redevances et / ou perte du match par forfait.